

ACTIVITE SUPPORT	SITUATION	NIVEAU	LIEU
Expression corporelle/danse	L'apesanteur	CE2/CM1	Gymnase
COMPETENCES	SAVOIRS	GROUPEMENT	DUREE
Faire preuve de créativité, d'inventivité	Utiliser tout son corps pour réaliser Intégrer des conduites des partenaires	Par 2	10'
DESCRIPTION DE LA SITUATION	CONSIGNES	MATERIEL	
Par 2, les enfants représentent des corps en apesanteur	Vous allez jouer au cosmonaute Vous vous mettez par 2, en vous tenant les mains et vous dansez sur la lune Même chose, face à face sans se tenir		
		CRITERES DE REUSSITE	
		Les enfants donnent une impression d'extrême légèreté	
		CRITERES DE REALISATION	
		Limiter au maximum les points d'appui	

Isabelle - Zabouxnet@aol.com